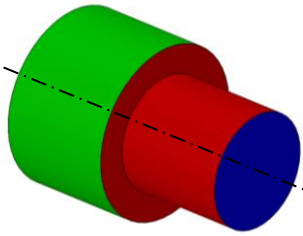
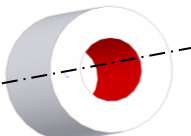
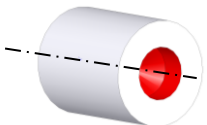
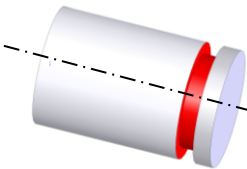
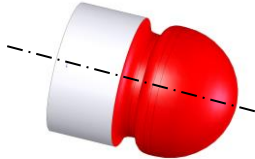
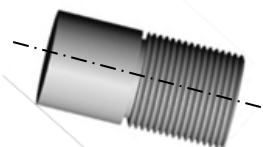


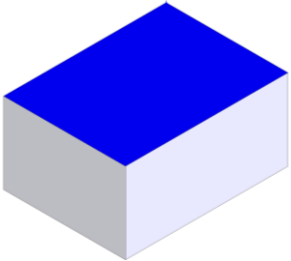
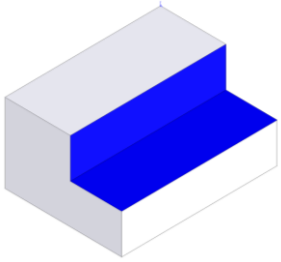
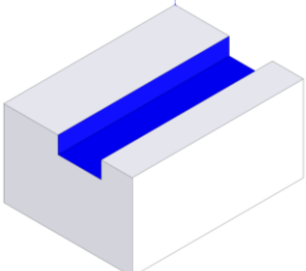
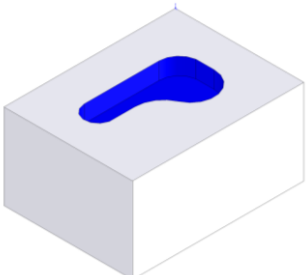
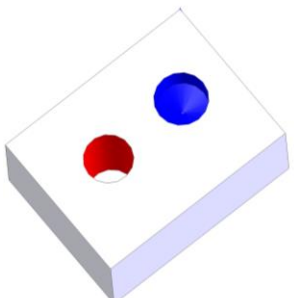
I - LES FORMES SIMPLES USINABLES

Le contact outil/pièce en mouvement suivant les axes génère des formes usinées. Voici les principaux usinages que vous allez rencontrer lors de TP. A ces usinages sont associés un vocabulaire technique (nom des opérations) que vous devrez connaître.

I.1- Tournage

Pièce	Opération
	Dressage (plan bleu) C'est la réalisation d'un plan perpendiculaire à l'axe de la pièce.
	Chariotage ou cylindrage (cylindre vert) C'est la réalisation d'un cylindre ayant le même axe que celui de la pièce.
	Epaulement (cylindre et plan rouges) C'est l'association d'un dressage et d'un chariotage.
	Perçage (en rouge) C'est un trou dans la pièce. Il peut être débouchant (dessin du haut) ou borgne (dessin du bas), c'est un trou non débouchant. Attention en tournage, l'axe du trou est confondu avec l'axe de la pièce.
	
	Gorge (en rouge) C'est l'association de 2 plans parallèles avec un cylindre.
	Quelconque (en rouge) C'est l'association de plusieurs surfaces élémentaires : sphère, cylindre, plan, cône ...
	Filetage (en gris) C'est la réalisation d'une hélice extérieure.

I.2- Fraisage

Pièce	Opération
	<p>Surfaçage (en bleu) Le surfaçage c'est l'usinage d'un plan par une fraise.</p>
	<p>Epaulement (en bleu) C'est l'association de 2 plans perpendiculaires.</p>
	<p>Rainure (en bleu) C'est l'association de 3 plans. Le fond est perpendiculaire aux deux autres plans.</p>
	<p>Poche (en bleu) La poche est délimitée par des surfaces verticales quelconques (cylindre et plan). C'est une forme creuse dans la pièce.</p>
	<p>Perçage C'est un trou. Il peut être débouchant (en rouge) ou borgne (en bleu), c'est un trou non débouchant.</p>